

Інформаційний бюлетень

Квест «Таємниці Києва» - 28-29.05.2016 р.

Організатори

Компанія «Пора в дорогу»

URL: www.letsgo.com.ua

Facebook: <https://www.facebook.com/letsquest/>

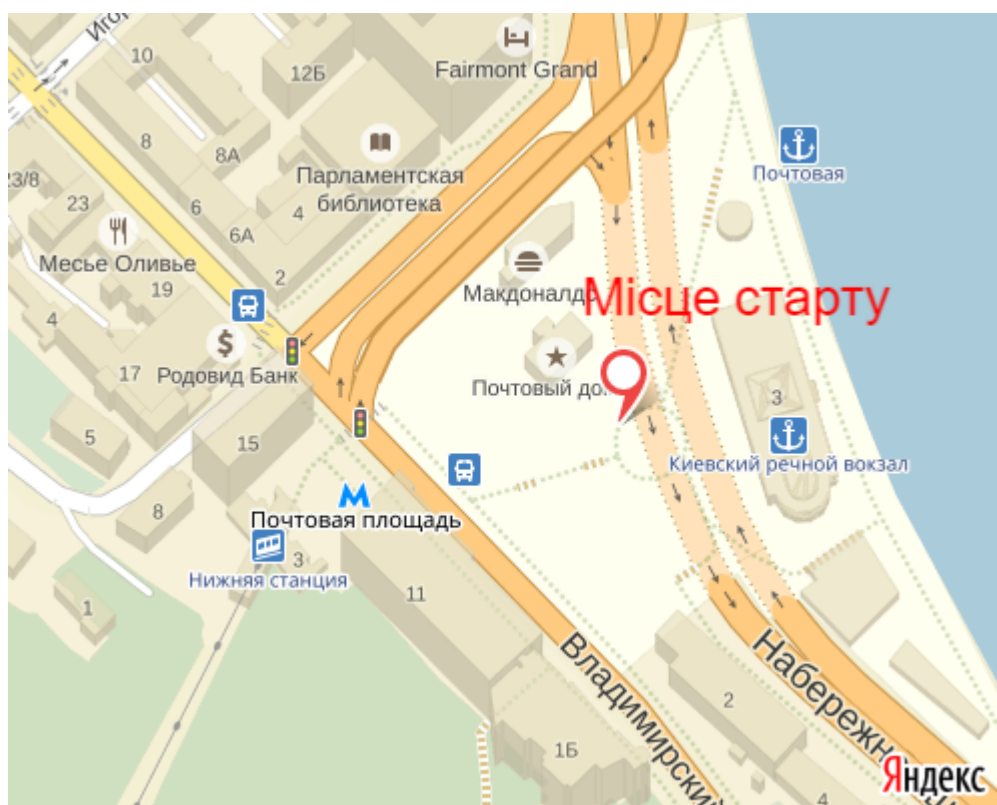
«Fest Project»

URL: <http://fest-ua.org/>

Facebook: <https://www.facebook.com/FESTIVALonPOSHTOVA/?pnref=story>

Місце проведення

м. Київ, Поштова площа



Початок квесту: 28 та 29 травня 2016 року об 11:30 (не залежно від погодних умов)

Програма квесту

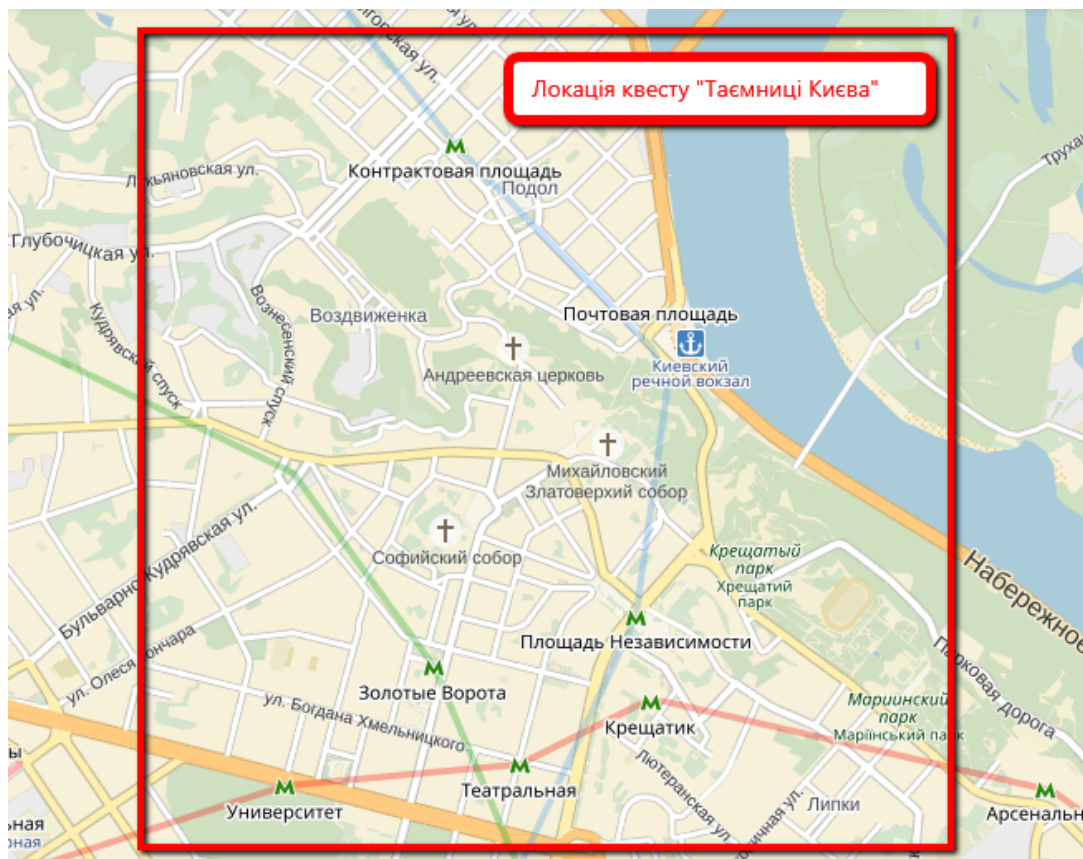
11:15 – Вступна частина, та загальний інструктаж щодо участі у квесті

11:30 – Старт квесту

14:30 – Закінчення квесту, нагородження переможців (Нагородження може відбутись раніше, після фінішу перших 10 команд).

Територія проведення квесту

Центральна частина міста



Вартість участі – БЕЗКОШТОВНО

Нагородження переможців

- Переможці будуть нагороджені персональними призами від наших партнерів.
- Кількість призів розрахована на 5 учасників, у випадку участі більш ніж 5ти осіб у команді, команда не може претендувати на призове місце
- Якщо у команді менше ніж 5-ть учасників, то команда отримує кількість призів яка дорівнює фактичній кількості членів команди

Реєстрація учасників

- Коротку інструкцію щодо реєстрації Ви можете переглянути за цим посиланням – [Інструкція щодо реєстрації на квест](#)
- Для участі у квесті учасникам необхідно зареєструватись за цим посиланням – [Реєстрація](#)
- У реєстраційну форму необхідно ввести контактні данні одного з членів вашої команди.

- Вводити данні всіх членів команди **НЕ ПОТРІБНО!**
- Оберіть один з днів участі у квесті. Одна і та сама особа не може приймати участь у обох квестах!
- Підтвердженням того що ваша команда зареєстрована буде відображення повідомлення про те що реєстрація виконана. Надсилання емейлів з підтвердженням реєстрації не передбачено.

Вік учасників

- Вік учасників від 14 років
- Учасники віком менше 14 років мають брати участь разом з одним із батьків або у супроводі повнолітньої особи
- Неповнолітні учасники мають брати участь у квесті з дозволу своїх батьків

Обладнання необхідне для участі

- Смартфон або інший пристрій з функцією GPS та доступом до мережі Інтернет
- Встановлений на смартфон додаток для зчитування QR кодів

Правила квесту

1. Одна команда під час проходження квесту може входити в свій аккаунт лише з одного пристрою (смартфон або інший пристрій).
2. Кількість учасників у одній команді від 1 до 5 осіб
3. Команда не може розділятися для виконання паралельно декількох завдань (це буде контролюватись)
4. Ліміт часу на проходження маршруту квесту 3 години
5. Формат квесту – пішохідний
- 6. Команда яка порушила правила квесту підлягає дискваліфікації!**

Завдання

У грі використовуються віртуальні схованки.

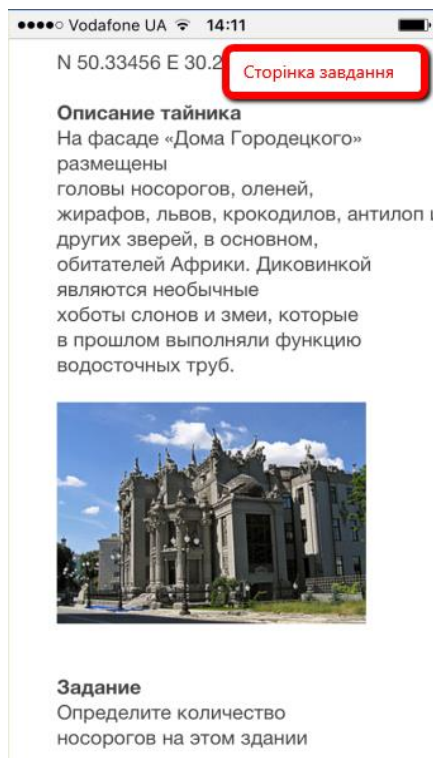
Віртуальна схованка це будь який об'єкт що представляє історичну або культурну цінність (пам'ятники архітектури, красиві місця в місті, сучасні пам'ятки), напис або символ, що знаходиться на об'єкті, і слугує підказкою на подальший шлях прямування.

Всі схованки розташовані в легкодоступних місцях, до кожної з них можна дістатися дорогою або стежкою, хоча це не завжди буде найкоротший шлях.

Порядок гри

- Для початку гри учасникам необхідно буде зчитати QR код який буде мати посилання на сторінку початку квесту. Код буде продемонстровано перед початком квесту
- На стартовій сторінці квесту Вам необхідно буде ввести повторно Ваші реєстраційні дані

- Після введення даних вашої команди натисніть кнопку «Начать тест»
- Ознайомтесь з короткою інструкцією на сторінці що відкриється
- Натисніть кнопку «Продолжить»
- На сторінці буде відображене перше завдання. Завдання складатиметься з декілька елементів:
 - географічні координати об'єкту який Вам необхідно знайти
 - опис місця де знаходиться необхідний об'єкт та деяка загальна інформація про нього, яка може Вам допомогти знайти відповідь
 - завдання яке необхідно виконати
 - 3 варіанти відповідей на завдання (лише один правильний варіант)
 - кнопка «Следующая»



- Знайдіть за координатами необхідний об'єкт та оберіть одну правильну відповідь з можливих варіантів (ви маєте лише одну спробу)
- Натисніть кнопку «Следующая»
- Ви побачите сторінку з правильною відповіддю
- Ще раз натисніть кнопку «Следующая»
- Виконайте всі наступні завдання за алгоритмом наведеним вище
- Після виконання всіх завдань натисніть кнопку «Завершить сейчас»
- Та після цього ще раз необхідно підтвердити завершення квесту натиснувши кнопку «Подтвердить завершение сейчас»

Визначення переможців

Переможці будуть визначатись за декількома параметрами.

Під час участі у квесті учасникам необхідно:

- Знайти всі об'єкти (схованки), які підготовлені організаторами
- Надати правильні відповіді на завдання які будуть надані під час квесту. Кожна правильна відповідь на завдання додає команді – 20 балів. За невірну відповідь бали не нараховуються
- Пройти весь маршрут квесту за найкоротший проміжок часу
- Результат команди визначається по факту прибуття на фініш останнього члену команди
- Після фінішу організатори визначатимуть переможця за наступним алгоритмом:

Бали за час = (кількість хвилин за яку пройдено квест) – 180 (максимальний час проходження квесту) * (-1)

Бали за правильні відповіді = 20 * (кількість правильних відповідей)

Результат = (Бали за правильні відповіді) + (Бали за час)

Приклад розрахунку:

«**Команда 1**» пройшла весь маршрут квесту за 120 хвилин, та дала 5-ть з 10-ти правильних відповідей.

Її загальний результат складатиме:

Бали за правильні відповіді = $20 * 5 = 100$ балів

Бали за час = $(120 - 180) * (-1) = 60$ балів

Результат = $100 + 60 = 160$ балів

«**Команда 2**» пройшла весь маршрут квесту за 179 хвилин, та дала 8-м з 10-ти правильних відповідей.

Її загальний результат складатиме:

Бали за правильні відповіді = $20 * 8 = 160$ балів

Бали за час = $(179 - 180) * (-1) = 1$ бал

Результат = $160 + 1 = 161$ бал

У даному прикладі переможцем буде визнано «Команду 2» т.к. загальна кількість балів у неї більше ніж у «Команди 1»

Забороняється під час квесту

- Псувати майно інших осіб, та пошкоджувати будь які громадські та приватні об'єкти
- Перешкоджати іншим учасникам квесту
- Порушувати правила дорожнього руху
- Порушувати громадський порядок

Відповідальність учасників

- Організатори не несуть відповідальність за дії та наслідки дій учасників квесту.
- Вся відповідальність за стан речей та стан здоров'я учасники несуть власноручно.
- Відповідальність за дії та стан здоров'я неповнолітніх учасників несуть їх батьки